

GIOCO MESE DI OTTOBRE

“3v3, 4 porte”

Si costituiscono 2 campetti dividendo il campo 5v5 a metà e lasciando uno spazio di almeno 1,5 metri dalle porte.

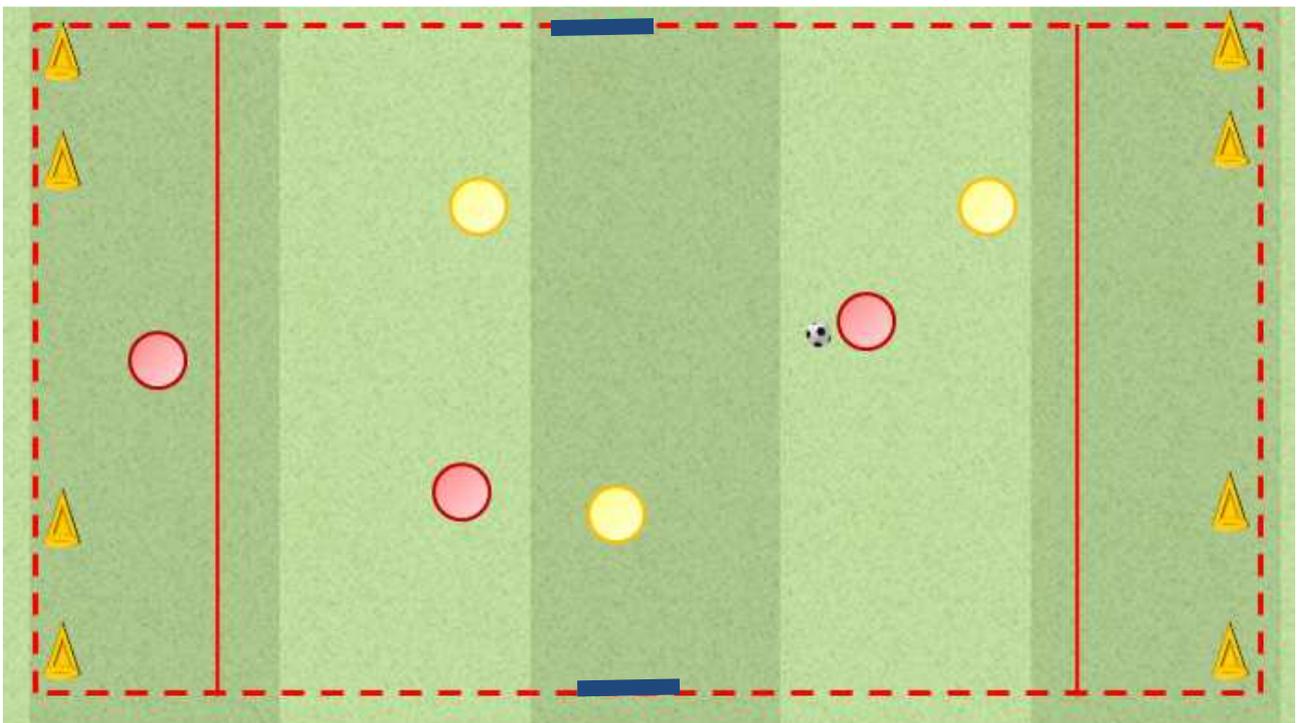
Si realizzano 4 porte sulle linee laterali della larghezza di 2 metri (coni o paletti); si realizza una zona di conclusione larga 5 metri dalle linee dove sono posizionate le porte.

Si gioca 3 contro 3 in maniera libera con obbligo di segnare solo all'interno della zona di conclusione in una delle due porte indifferentemente.

Le rimesse laterali, da qualsiasi punto vengono battute sempre da centrocampo (linee blu)

Non esistono calci d'angolo quindi si riprenderà con una rimessa laterale da centrocampo

Si batte sempre con i piedi



GIOCO MESE DI NOVEMBRE

4>4 con difensore fisso

-Campo 30 x 20;

-Due porte da 2 x 1 poste su ciascuna linea di fondo;

-Area di conclusione delimitata da cinesini sulle linee laterali posta a 5 metri dalla linea di fondo.

Gioco libero goal valido se segnato all'interno della zona di conclusione.

Gioco libero nella zona centrale (3 vs 3) , nella zona di conclusione rimane un difensore fisso e non possono entrare i compagni a difendere.

Ogni volta che la squadra in fase di possesso palla conclude un'azione o perde il possesso nella zona di conclusione, tutti i giocatori di quella squadra presenti all'interno dell'area di conclusione dovranno obbligatoriamente uscire da essa e potranno attaccare i giocatori avversari solo fuori dall'area di conclusione. Il difensore deve essere libero di iniziare l'azione da dietro non può essere contrastato dagli avversari e non può uscire palla al piede dalla sua zona. Chi attacca potrà entrare nella zona di difesa avversaria solo attraverso la guida della palla (stimoliamo l'1vs1 !!) , non sono validi i passaggi all'interno dell'area ad un compagno già posizionato

Le rimesse laterali, da qualsiasi punto vengono battute sempre da centrocampo (linee blu)

Non esistono calci d'angolo quindi si riprenderà con una rimessa laterale da centrocampo

Si batte sempre con i piedi.

